**Чек-лист**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Пункты чек листа** | **Название теста** | **Ожидаемый результат** | **Результат**  **выполнения теста** |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров корректных (положительных, разных, сумма двух параметров больше третьего) чисел и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Correct\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернёт true | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **а** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Zero\_A\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **b** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Zero\_B\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **c** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Zero\_C\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра а некорректного (отрицательного) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Negative\_A\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. 8 Передача в конструктор в качестве параметра b некорректного (отрицательного) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Negative\_B\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра c некорректного (отрицательного) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Negative\_C\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+b>c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_More\_C\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет true | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+c>b, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_More\_B\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет true | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b+c>a, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_More\_A\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет true | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+b<c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Less\_C\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+c<b, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Less\_B\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b+c<a, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Less\_A\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+b=c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Equal\_C\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+c=b, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Equal\_B\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b+c=a, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки checkTriangle(). | checkTriangle\_Three\_Equal\_A\_tst | Метод проверки checkTriangle() вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a\*a+b\*b == c\*c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Restangular\_1\_tst | Метод определения detectTriangle вернет 8 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b\*b + c\*c == a\*a, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Restangular\_2\_tst | Метод определения detectTriangle вернет 8 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a\*a + c\*c == b\*c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Restangular\_3\_tst | Метод определения detectTriangle вернет 8 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a==b && b==c && a==c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Equilateral\_tst | Метод определения detectTriangle вернёт 0 | Failed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a==b, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Isosceles\_1\_tst | Метод определения detectTriangle вернёт 2 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b==c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Isosceles\_1\_tst | Метод определения detectTriangle вернёт 2 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a==c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Isosceles\_1\_tst | Метод определения detectTriangle вернёт 2 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы выполнялись одновременно пункт из 17-18-19 пунктов и пункт из 21-22-23 пунктов | detectTriangle\_Isosceles\_Restangular\_tst | Метод определения detectTriangle вернёт 0 | Failed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы они были положительные, разные и не выполнялось ни одно из условий равносторонности, равнобедренности или прямоугольности, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода определения detectTriangle. | detectTriangle\_Ordinary\_tst | Метод определения detectTriangle вернет 4 | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, что все стороны отрицательные числа и вызов метода проверки CheckTriangle(). | CheckTriangle\_All\_Negative\_Sides\_tst | Метод определения CheckTriangle вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, что все стороны равны бесконечности и вызов метода проверки CheckTriangle(). | CheckTriangle\_All\_Sides\_Infinity\_tst | Метод определения CheckTriangle вернет false | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, что одна из сторон равна NaN (не числу) и вызов метода проверки CheckTriangle(). | CheckTriangle\_One\_Side\_NaN\_tst | Метод определения CheckTriangle вернет false | Failed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **а** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Zero\_A\_tst | Метод определения GetMessage вернет "a<=0" | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **b** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Zero\_B\_tst | Метод определения GetMessage вернет "b<=0" | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра **c** некорректного (нулевого) числа, остальные параметры корректны (положительны, различны, сумма двух параметров больше третьего) и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Zero\_C\_tst | Метод определения GetMessage вернет "c<=0" | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+b<=c, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Three\_Equal\_C\_tst | Метод определения GetMessage вернет "a+b<=c" | Failed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы a+c<=b, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Three\_Equal\_B\_tst | Метод определения GetMessage вернет "a+c<=b" | Passed |
| 1. Передача в конструктор трех параметров таким образом, чтобы b+c<=a, при этом числа должны быть положительны, и вызов метода проверки GetMessage(). | GetMessage\_Three\_Equal\_A\_tst | Метод определения GetMessage вернет "b+c<=a" | Passed |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров корректных (a=3,b=4,c=5) чисел и вызов метода проверки GetSquare(). | GetSquare\_Correct\_tst | Метод определения GetSquare вернет 6 | Passed |